


Initiation au jeu Katamino

168 Défis à réaliser

- 1) Choisissez une carte et un numéro de Défi.
- 2) Placez votre règlette entre les chiffres 3 et 4 du plateau de jeu.
- 3) Prenez les 4 pièces de jeu indiquées dans la colonne Penta 3 du Défi choisi et réalisez le Penta 3.
- 4) Déplacez la règlette d'un cran, ajoutez à vos 4 pièces de base le Pentamino indiqué dans la colonne 4 et réalisez le Penta 4.
- 5) Agissez de même, déplacement d'un cran de la règlette, ajout du Pentamino indiqué dans la colonne suivante pour réaliser les Pentas 5, 6 et 7.
- 6) Variante 3D : ajoutez la pièce V  aux 8 pièces d'un Penta 7 et construisez un parallélépipède de 36 cubes (3x3x4).

CARTE 2

	Penta 3	4	5	6	7
⑤					
⑥					
⑦					
⑧					

CARTE 4

	Penta 3	4	5	6	7
⑬					
⑭					
⑮					
⑯					

CARTE 6

	Penta 3	4	5	6	7
⑳					
㉑					
㉒					
㉓					
㉔					

CARTE 1

	Penta 3	4	5	6	7
①					
②					
③					
④					

CARTE 3

	Penta 3	4	5	6	7
⑨					
⑩					
⑪					
⑫					

CARTE 5

	Penta 3	4	5	6	7
⑰					
⑱					
⑲					
⑳					

CARTE 7

	Penta 3	4	5	6	7
㉕					
㉖					
㉗					
㉘					

